



UNISINOS

UNIVERSIDADE DO VALE DO RIO DOS SINOS

GR96004 - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET – MODALIDADE A DISTÂNCIA (currículo 2 em implantação)**O Curso possui oferta em todos os polos de educação a distância da Unisinos**

Reconhecido pela Portaria SERES/MEC 38/2020 –12/02/2020 - DOU 14/02/2020, p. 38

Coordenação de Curso: Vinícius Costa de Souza - E-mail: viniciuscsc@unisinos.br. Telefone: 51 3591 1122 - Ramais: 1775 e 4024.

Duração na UNISINOS: 144 créditos – 2.340 horas-aula (1.980 horas) +180h de atividades complementares. Tempo mínimo: 3 anos.

Trajetória do ingressante no primeiro semestre do período letivo						Trajetória do ingressante no segundo semestre do período letivo					
BI.	Cod.	Atividade Acadêmica	Cred.	CH Teórica	CH Prática	BI.	Cod.	Atividade Acadêmica	Cred.	CH Teórica	CH Prática
1º MÓDULO (BIMESTRES 1 E 2):						1º MÓDULO (BIMESTRES 1 E 2):					
10A	60666	Arquitetura da Informação	4	60		10A	60665	Sistemas para Internet	4	60	
20S	61281	Programação I (Observações 7, 12 e 17)	4	60		20S	61281	Programação I (Observações 7, 12 e 17)	4	60	
20S	61282	Laboratório I (Observações 7, 8, 12 e 17)	4	60	30	20S	61282	Laboratório I (Observações 7, 8, 12 e 17)	4	60	30
10B	10547	Cultura, Ética e Diferença (observação 20)	4	60		10B	10548	Tecnocultura (observação 20)	4	60	
10B	60520	Introdução à Computação e Suas Aplicações	4	60		10B	60667	Comunicação Gráfica para Internet	4	60	
10B	61283	Processo de Software	4	60		10B	61297	Engenharia de Software: Requisitos (Observação 8)	4	60	30
	---	Atividades Complementares*					---	Atividades Complementares*			
2º MÓDULO (BIMESTRES 3 E 4)						2º MÓDULO (BIMESTRES 3 E 4)					
10A	60665	Sistemas para Internet	4	60		10A	60666	Arquitetura da Informação	4	60	
10A	61284	Fundamentos de Banco de Dados (Observação 9 e 12)	4	60		10A	61284	Fundamentos de Banco de Dados (Observação 9 e 12)	4	60	
10A	61285	Fundamentos de Sistemas Operacionais (Observação 10 e 12)	4	60		10A	61285	Fundamentos de Sistemas Operacionais (Observação 10 e 12)	4	60	
10B	10548	Tecnocultura (observação 20)	4	60		10B	10547	Cultura, Ética e Diferença (observação 20)	4	60	
10B	60667	Comunicação Gráfica para Internet	4	60		10B	60520	Introdução à Computação e Suas Aplicações	4	60	
10B	61297	Engenharia de Software: Requisitos (Observação 8)	4	60	30	10B	61283	Processo de Software	4	60	
	---	Atividades Complementares*					---	Atividades Complementares*			
3º MÓDULO (BIMESTRES 5 E 6):						3º MÓDULO (BIMESTRES 5 E 6):					
20S	50858	Empreendedorismo e Solução de Problemas (Observação 7 e 20)	4	60		10A	60443	Relacionamento e Marketing Virtual	4	60	
20S	61298	Programação II (Observações 7, 11, 17 e 18)	4	60		10A	61302	Design de Interação Humano-Computador (Observação 20)	4	60	
20S	61299	Laboratório II (Observações 7, 8, 11, 17 e 18)	4	60	30	10A	60672	Programação para Dispositivos Móveis (observação 14)	4	60	
10B	50860	Estatística Aplicada	4	60		10B	60671	Programação Back-End (observação 15)	4	60	
10B	61288	Gerência de Projetos de Software	4	60		10B	60462	Processos de Teste de Software	4	60	
10B	61317	Projeto Integrador - CMS (Observação 8, 19 e 20)	4	60	30	10B	61290	Fundamentos de Redes de Computadores	4	60	
	---	Atividades Complementares*					---	Atividades Complementares*			
4º MÓDULO (BIMESTRES 7 E 8):						4º MÓDULO (BIMESTRES 7 E 8):					
10A	60443	Relacionamento e Marketing Virtual	4	60		20S	50858	Empreendedorismo e Solução de Problemas (Observação 7 e 20)	4	60	
10A	61302	Design de Interação Humano-Computador (Observação 20)	4	60		20S	61298	Programação II (Observações 7, 11, 17 e 18)	4	60	
10A	60672	Programação para Dispositivos Móveis (observação 14)	4	60		20S	61299	Laboratório II (Observações 7, 8, 11, 17 e 18)	4	60	30
10B	60671	Programação Back-End (observação 15)	4	60		10B	50860	Estatística Aplicada	4	60	
10B	60462	Processos de Teste de Software	4	60		10B	61288	Gerência de Projetos de Software	4	60	
10B	61290	Fundamentos de Redes de Computadores	4	60		10B	61317	Projeto Integrador - CMS (Observação 8, 19 e 20)	4	60	30
	---	Atividades Complementares*					---	Atividades Complementares*			
5º MÓDULO (BIMESTRES 9 E 10):						5º MÓDULO (BIMESTRES 9 E 10):					
20S	50868	Inovação Social (Observação 7 e 20)	4	60		10A	----	Optativa 1	4	60	
10A	60669	Programação Front-End (observação 15)	4	60		10A	60676	Desenvolvimento web de Alta Performance	4	60	
10A	60674	Frameworks para desenvolvimento web	4	60		10A	61309	Ciência de Dados e Big Data	4	60	
10B	60425	Comércio Eletrônico	4	60		10B	60444	Segurança da informação	4	60	
10B	61318	Projeto Integrador - Portal Web (Observação 8, 19 e 20)	4	60	30	10B	----	Optativa 2	4	60	
10B	60675	Desenvolvimento Multiplataforma (observação 16)	4	60		10B	61319	Projeto Integrador - Sistema Mobile (Observação 8, 19 e 20)	4	60	30
	---	Atividades Complementares*					---	Atividades Complementares*			
6º MÓDULO (BIMESTRES 11 E 12):						6º MÓDULO (BIMESTRES 11 E 12):					
10A	----	Optativa 1	4	60		20S	50868	Inovação Social (Observação 7 e 20)	4	60	
10A	60676	Desenvolvimento web de Alta Performance	4	60		10A	60669	Programação Front-End (observação 15)	4	60	
10A	61309	Ciência de Dados e Big Data	4	60		10A	60674	Frameworks para desenvolvimento web	4	60	

10B	60444	Segurança da informação	4	60		10B	60425	Comércio Eletrônico	4	60	
10B	----	Optativa 2	4	60		10B	61318	Projeto Integrador - Portal Web (Observação 8, 19 e 20)	4	60	30
10B	61319	Projeto Integrador - Sistema Mobile (Observação 8, 19 e 20)	4	60	30	10B	60675	Desenvolvimento Multiplataforma (observação 16)	4	60	
	---	Atividades Complementares*					---	Atividades Complementares*			

* Sugere-se que você cumpra 30h de Atividades Complementares por semestre até atingir o total de 180h. As atividades complementares fazem parte da carga horária mínima de formação do curso e estão indicadas na grade curricular. Busque mais informações sobre o aproveitamento de Atividades Complementares no Guia do Aluno.

OPTATIVAS

***Você deve cursar, ao longo deste Curso, 2 atividades acadêmicas optativas dentre as listadas no quadro abaixo.**

Cod.	Atividades Acadêmicas Optativas	Cred.	HORAS-AULA	Cod.	Atividades Acadêmicas Optativas	Cred.	HORAS-AULA
90152	Cultura Surda e LIBRAS	4	60	61306	Algoritmos e Programação: Árvores e Ordenação	4	60
10531	Inclusão e acessibilidade em contextos profissionais	4	60	60445	Sistema Integrado de Gestão	4	60
60448	Visão Sistêmica e Estratégia Organizacional	4	60	60446	Tecnologias para Inteligência Competitiva	4	60
60433	Gestão da Informação e do Conhecimento	4	60	60649	Arquitetura de Software	4	60
61315	Modelos de Melhoria de Processos de Software	4	60	10544	Educação das Relações Étnico-raciais	4	60

OBSERVAÇÕES:

- Sugere-se que você procure a Coordenação de Curso antes de efetuar a matrícula: Vinícius Costa de Souza - E-mail: viniciuscs@unisinos.br. Telefone: 51 3591 1122 - Ramais: 1775 e 4024.
- Representação estudantil: (Informações: movestudantil@unisinos.br ou telefone 51 3591 1122 ramal 4101).
- O modelo de curso na modalidade EaD na Unisinos é composto por atividades virtuais e avaliações presenciais. As interações podem ser síncronas e assíncronas e ocorrem por meio do ambiente de aprendizagem.
- As atividades de avaliação que compõem o Grau A são virtuais e ocorrem até a 7ª semana do bimestre letivo.
- A atividade de avaliação correspondente tanto ao Grau B quanto ao Grau C é presencial e o aluno deverá fazer o agendamento de acordo com o calendário acadêmico.
- O comparecimento às atividades de avaliação presenciais é obrigatório.
- As Atividades Acadêmicas de Programação I e II, Laboratório I e II, Empreendedorismo e Solução de Problemas, e Inovação Social terão matrícula semestral.
- Ao cursar esta atividade, você deve dispor, além das interações no AVA para a realização das atividades virtuais, da carga horária indicada na coluna Horas de Prática para a realização de tarefa sob orientação do professor.
- Para matricular-se em Fundamentos de Banco de Dados, o aluno deverá ter concluído Programação I.
- Para matricular-se em Fundamentos de Sistemas Operacionais, o aluno deverá ter concluído Laboratório I.
- Para matricular-se em Laboratório II, o aluno deverá ter sido aprovado em Laboratório I. Para matricular-se em Programação II, o aluno deverá ter sido aprovado em Programação I.
- As Atividades Acadêmicas de Programação I, Laboratório I, Fundamentos de Banco de Dados, Fundamentos de Sistemas Operacionais, Projeto I e Projeto II possuem oferta contínua.
- Este curso possui Certificação Progressiva. À medida que as atividades do curso são realizadas e as competências profissionais são adquiridas, você pode solicitar certificações específicas dos assuntos estudados junto ao Atendimento Unisinos. Informa-se junto à Coordenação de seu Curso.
- Para cursar Programação para Dispositivos Móveis é preciso ter sido aprovado em Fundamentos de Banco de Dados.
- Para cursar Programação Back-end e/ou Programação Front-end é preciso ter sido aprovado em Fundamento de Banco de Dados.
- Para cursar Desenvolvimento Multiplataforma é preciso ter sido aprovado em Programação para Dispositivos Móveis.
- Para matricular-se em Programação I, o aluno deverá matricular-se também em Laboratório I. Para matricular-se em Programação II, o aluno deverá matricular-se também em Laboratório II.
- Para cursar Programação II é preciso ter sido aprovado em Programação I. Para cursar Laboratório II é preciso ter sido aprovado em Laboratório I.
- Para cursar Projeto Integrador - Portal Web é preciso ter sido aprovado na atividade Projeto Integrador – CMS. E para cursar Projeto Integrador - Sistema Mobile é preciso ter sido aprovado na atividade Projeto Integrador - Portal Web.

Currículo novo			Currículo antigo		
Código	Nome	Créditos	Código	Nome	Créditos
1º MÓDULO (BIMESTRES 1 E 2):			1º MÓDULO (BIMESTRES 1 E 2):		
60666	Arquitetura da Informação	60	60666	Arquitetura da Informação	60
61281	Programação I	60	60437	Programação I	60
61282	Laboratório I	90	60435	Laboratório I	90
10547	Cultura, Ética e Diferença	60	10305	Antropologia e Ética na Computação ou	60
			10306	Atualidade Latino-Americana e a Sociedade de Informação	30
60520	Introdução à Computação e suas Aplicações	60	60520	Introdução à Computação e suas Aplicações	60
61283	Processo de Software	60		Sem equivalência	
2º MÓDULO (BIMESTRES 3 E 4)			2º MÓDULO (BIMESTRES 3 E 4)		
61284	Fundamentos de Banco de Dados	60	60423	Banco de Dados I	60
60665	Sistemas para Internet	60	60665	Sistemas para Internet	60
61285	Fundamentos de Sistemas Operacionais	60	60427	Conceitos de Sistemas Operacionais	60
10548	Tecnocultura	60	10306	Atualidade Latino-Americana e a Sociedade de Informação ou	30
			10305	Antropologia e Ética na Computação	60
60667	Comunicação Gráfica para Internet	60	60667	Comunicação Gráfica para Internet	60
61297	Engenharia de Software: Requisitos	90	60497	Engenharia de Requisitos	90
3º MÓDULO (BIMESTRES 5 E 6):			3º MÓDULO (BIMESTRES 5 E 6):		
50858	Empreendedorismo e Solução de Problemas	60	50579	Empreender e Inovar em Organizações	60
61298	Programação II	60	60504	Programação II	60
61299	Laboratório II	90	60499	Laboratório II	90
50860	Estatística Aplicada	60	60463	Oficina de Raciocínio Lógico-Quantitativo	60
61288	Gerência de Projetos de Software	60	60432	Gerência de Projetos	60
61317	Projeto Integrador - CMS	90	60668	Projeto Integrador I - CMS	60
4º MÓDULO (BIMESTRES 7 E 8):			4º MÓDULO (BIMESTRES 7 E 8):		
60443	Relacionamento e Marketing Virtual	60	60443	Relacionamento e Marketing Virtual	60
61302	Design de Interação Humano-Computador	60	60458	Projeto de Interfaces	60
60672	Programação para Dispositivos Móveis	60	60672	Programação para Dispositivos Móveis	60
60671	Programação Back-end	60	60671	Programação Back-end	60
60462	Processos de Teste de Software	60	60462	Processos de Teste de Software	60
61290	Fundamentos de Redes de Computadores	60	60442	Redes de Computadores I	60
5º MÓDULO (BIMESTRES 9 E 10):			5º MÓDULO (BIMESTRES 9 E 10):		
50868	Inovação Social	60		Sem Equivalência	
60669	Programação Front-end	60	60669	Programação Front-end	60
60674	Frameworks para Desenvolvimento Web	60	60674	Frameworks para Desenvolvimento Web	60
60425	Comércio Eletrônico	60	60425	Comércio Eletrônico	60
61318	Projeto Integrador - Portal Web	90	60673	Projeto Integrador II - Portal Web	60
60675	Desenvolvimento Multiplataforma	60	60675	Desenvolvimento Multiplataforma	60
6º MÓDULO (BIMESTRES 11 E 12):			6º MÓDULO (BIMESTRES 11 E 12):		
60676	Sistemas Web de Alta Performance	60	60676	Sistemas Web de Alta Performance	60
61309	Ciência de Dados e Big Data	60		Sem Equivalência	
60444	Segurança da Informação	60	60444	Segurança da Informação	60
61319	Projeto Integrador - Sistema Mobile	90	60677	Projeto Integrador III - Sistema Multiplataforma	60
	Atividade Optativa ou AA Complementar		60670	Design de Interação	60
	Atividade Optativa ou AA Complementar		50386	Estruturas e Funções Organizacionais	60
	Atividade Optativa ou AA Complementar		60500	Lógica	90
	Atividade Optativa ou AA Complementar		50384	Relações Interpessoais	60
	Atividade Optativa ou AA Complementar		60431	Gerência de Contratos e Serviços de TI	30

QUADRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES			
INSTRUÇÃO NORMATIVA Nº 013/2021 - Aprova o Quadro de Atividades Complementares do Curso Sistemas para Internet			
As atividades complementares têm como objetivo estimular a sua participação em experiências diversificadas que contribuam para a sua formação profissional e pessoal. Você deve realizar 180 horas dessas atividades, que serão contabilizadas de acordo com o estabelecido.			
cod.	Grupo	Paridade	Limite máximo de aproveitamento
44	Participação em curso (oficina, minicurso, extensão, capacitação, treinamento) e similar, de natureza acadêmica, profissional ou cultural	1h = 1h	90h
21	Ministrante de curso de extensão, de palestra; debatedor em mesa-redonda e similar	1h = 1h	50h
3	Atividade de monitoria em Atividade(s) Acadêmica(s) ou Disciplinas de Graduação de, no mínimo, 30 horas-semestre	1h = 1h	50h
85	Atividade acadêmica ou disciplina não aproveitada como créditos no Curso (inclusive disciplinas cursadas em outras universidades)	60h-a = 50h	120h
5	Atividade de iniciação científica ou equivalente de, no mínimo, 150 horas	1h = 1h	100h
46	Publicação de artigo científico completo (artigo efetivamente publicado ou com aceite final de publicação) em periódico especializado, com comissão editorial, como autor ou coautor	40h por publicação	80h
39	Publicação de artigo científico ou resumo em anais de evento científico como autor ou coautor	30h por publicação	90h
41	Publicação de produção autoral (foto, artigo, reportagem ou similar), em periódico ou site	20h por publicação	40h
9	Estágio não obrigatório de, no mínimo, 60 horas. Regulamentado pela Lei 11788/2008, o estágio realizado com aprovação poderá ser aproveitado como atividade complementar se conduzido com autorização prévia da Universidade e do Atendimento Unisinos Carreiras.	1h = 1h	100h
38	Autor ou coautor de capítulo de livro	40h por publicação	80h
146	Participação em concurso acadêmico	10h por inscrição	90h
		30h por prêmio recebido	
12	Participação em evento (congresso, seminário, simpósio, workshop, palestra, conferência, feira) e similar, de natureza acadêmica, profissional	1h = 1h	90h
28	Serviço voluntário de caráter sociocomunitário, devidamente comprovado, realizado conforme a Lei 9.608 de 18/02/1998 junto a entidades públicas de qualquer natureza, a instituições privadas sem fins lucrativos, a organizações não governamentais, à Unisinos ou projetos sociais em empresas privadas	1h = 1h	90h
14	Apresentação de trabalho científico (inclusive pôster) em evento de âmbito regional, nacional ou internacional, como autor ou coautor	10 h por apresentação	50h
20	Viagem de estudo e visita técnica	1 dia = 6h	60h
16	Realização de curso de idioma	1h = 1h	90h
100	Participação como ouvinte, em banca de trabalho de conclusão de curso de graduação, dissertação de mestrado e tese de doutorado de qualquer curso da Unisinos	1h por banca	10h
22	Participação em comissão organizadora de evento e similar	10h por evento	30h
34	Exercício de cargo eletivo na diretoria do DCE ou do DA do Curso	20h por exercício	20h
109	Participação em equipe esportiva da Unisinos	20h por semestre	40h
130	Prestação de serviços à Justiça Eleitoral em eleições (para o trabalho realizado, em cada turno eleitoral, nas funções de Presidente, Primeiro Mesário, Segundo Mesário e Secretário)	6h por turno eleitoral	36h
131	Participação, na condição de representante discente, em reuniões de Colegiado de Curso, órgãos do CONSUN, Comissão Própria de Avaliação (CPA) e outros Comitês formalmente constituídos na Universidade.	2h por reunião	40h
182	Participação em Projetos Governamentais de âmbito municipal, estadual ou federal	1h = 1h	50h
183	Monitor em Projetos vinculados ao curso	1h = 1h	50h
198	Participação em grupos de estudos promovidos na Unisinos	1h = 1h	50h
199	Avaliador e/ou Orientador em trabalho acadêmico	10h por evento	50h
208	Fundador de Startup	50h por startup	50h
Atividades Específicas do Curso			
118	Certificação profissional na área do Curso	30h por certificação	90h
261	Atividade Profissional	6h mês	90h
Observações			
<p>1.O aproveitamento de atividades complementares se dará de acordo com os critérios, limites e prescrições estabelecidas e publicadas na grade curricular do respectivo curso, devendo ser requerido pelo aluno no Atendimento Unisinos, mediante entrega da documentação comprobatória (original e cópia, que será autenticada). No caso de atividades de extensão e monitoria realizadas na Unisinos a partir de 6 de novembro de 2008, haverá aproveitamento automático das horas de atividades complementares, conforme o quadro de cada curso, sem necessidade de solicitação por parte do aluno.</p> <p>2.A critério da Comissão de Coordenação, as atividades não previstas poderão ser, mediante solicitação no Atendimento Unisinos, aproveitadas como Atividades Complementares.</p> <p>3.O aproveitamento de atividades realizadas antes do ingresso do aluno no Curso só será concedido nas seguintes condições:</p> <ul style="list-style-type: none"> •as atividades devem ter sido realizadas durante o período de vínculo regular do aluno com outro curso de graduação; •se o aluno estiver sem vínculo regular com um curso de graduação por um período maior do que um ano, ele não poderá aproveitar as atividades realizadas antes ou durante o período de afastamento do curso anterior; •o aproveitamento de cada atividade deverá obedecer aos limites estabelecidos para cada grupo, e o total de aproveitamento das atividades antes da entrada do aluno no curso atual não poderá ultrapassar 50% do total de horas previstas para as Atividades Complementares nesse curso. 			