

GR96003 - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - MODALIDADE A DISTÂNCIA (currículo 2 em implantação)**O Curso possui oferta em todos os polos de educação a distância da Unisinos**

Reconhecido pela Portaria SERES/MEC 729/2017 – 14/07/2017 – DOU 17/07/2017, p. 14. Renovação de Reconhecimento – Portaria SERES/MEC 913/2018 – 27/12/2018 – DOU 28/12/2018, p. 134.

Coordenação de Curso: Margrit Reni Krug - Telefone: 51 3590-1122 - Ramais: 1775, 4024 - E-mail:margritk@unisinos.br

Duração na Unisinos: 144 créditos - 2.340 horas-aula (1950 horas) + 180 horas de atividades complementares. Tempo mínimo: 3 anos.

Trajetória do ingressante no primeiro semestre do período letivo					Trajetória do ingressante no segundo semestre do período letivo				
Cod.	Atividade Acadêmica	Cred.	CH Teórica	CH Prática	Cod.	Atividade Acadêmica	Cred.	CH Teórica	CH Prática
1º MÓDULO (BIMESTRES 1 E 2):					1º MÓDULO (BIMESTRES 1 E 2):				
61281	Programação I (Observações 7, 13 e 18)	4	60		61281	Programação I (Observações 7, 13 e 18)	4	60	
61282	Laboratório I (Observações 7, 9, 13 e 18)	4	60	30	61282	Laboratório I (Observações 7, 9, 13 e 18)	4	60	30
60666	Arquitetura da Informação	4	60		60501	Matemática para Computação (Observação 7)	4	60	
10547	Cultura, Ética e Diferença	4	60		10548	Tecnocultura	4	60	
60520	Introdução à Computação e Suas Aplicações	4	60		61296	Raciocínio Lógico (Observação 9)	4	60	30
61283	Processo de Software	4	60		61297	Engenharia de Software: Requisitos (Observação 9)	4	60	30
---	Atividades Complementares*				---	Atividades Complementares*			
2º MÓDULO (BIMESTRES 3 E 4)					2º MÓDULO (BIMESTRES 3 E 4)				
60501	Matemática para Computação (Observação 7)	4	60		60666	Arquitetura da Informação	4	60	
61284	Fundamentos de Banco de Dados (Observações 11 e 13)	4	60		61284	Fundamentos de Banco de Dados (Observações 11 e 13)	4	60	
61285	Fundamentos de Sistemas Operacionais (Observações 12 e 13)	4	60		61285	Fundamentos de Sistemas Operacionais (Observações 12 e 13)	4	60	
10548	Tecnocultura	4	60		10547	Cultura, Ética e Diferença	4	60	
61296	Raciocínio Lógico (Observação 9)	4	60	30	60520	Introdução à Computação e Suas Aplicações	4	60	
61297	Engenharia de Software: Requisitos (Observação 9)	4	60	30	61283	Processo de Software	4	60	
---	Atividades Complementares*				---	Atividades Complementares*			
3º MÓDULO (BIMESTRES 5 E 6):					3º MÓDULO (BIMESTRES 5 E 6):				
50858	Empreendedorismo e Solução de Problemas (Observação 7)	4	60		61315	Modelos de Melhoria de Processo de Software	4	60	
61298	Programação II (Observações 7, 10, 18 e 19)	4	60		61302	Design de Interação Humano-Computador	4	60	
61299	Laboratório II (Observações 7, 9, 10, 18 e 19)	4	60	30	60672	Programação para Dispositivos Móveis (observação 14)	4	60	
61300	Engenharia de Software: Análise (Observações 9 e 16)	4	60	30	61294	Métricas e Gerenciamento Quantitativo de Projetos	4	60	
61288	Gerência de Projetos de Software	4	60		60462	Processos de Teste de Software	4	60	
60513	Desenvolvimento para Web (Observação 17)	4	60		61290	Fundamentos de Redes de Computadores	4	60	
---	Atividades Complementares*				---	Atividades Complementares*			
4º MÓDULO (BIMESTRES 7 E 8):					4º MÓDULO (BIMESTRES 7 E 8):				
61315	Modelos de Melhoria de Processo de Software	4	60		50858	Empreendedorismo e Solução de Problemas (Observação 7)	4	60	
61302	Design de Interação Humano-Computador	4	60		61298	Programação II (Observações 7, 10, 18 e 19)	4	60	
60672	Programação para Dispositivos Móveis (observação 14)	4	60		61299	Laboratório II (Observações 7, 9, 10, 18 e 19)	4	60	30
61294	Métricas e Gerenciamento Quantitativo de Projetos	4	60		61300	Engenharia de Software: Análise (Observações 9 e 16)	4	60	30
60462	Processos de Teste de Software	4	60		61288	Gerência de Projetos de Software	4	60	
61290	Fundamentos de Redes de Computadores	4	60		60513	Desenvolvimento para Web (Observação 17)	4	60	
---	Atividades Complementares*				---	Atividades Complementares*			
5º MÓDULO (BIMESTRES 9 E 10):					5º MÓDULO (BIMESTRES 9 E 10):				
50868	Inovação Social (Observação 7)	4	60		61309	Ciência de Dados e Big Data	4	60	
61291	Avaliação e Seleção de Soluções Técnicas e ROI	4	60		60649	Arquitetura de Software	4	60	
60647	Projeto Final I (Observação 7, 8 e 13)	4	60		60647	Projeto Final I (Observação 7, 8 e 13)	4	60	
61305	Engenharia de Software: Projeto (Observações 9 e 15)	4	60	30	60444	Segurança da informação	4	60	
60430	Gerência da Configuração de Software	2	30		----	Optativa 1	4	60	
61316	Gestão e Garantia da Qualidade de Processos	2	30		----	Optativa 2	4	60	
61306	Algoritmos e Programação: Árvores e Ordenação	4	60		---	Atividades Complementares*			
---	Atividades Complementares*				6º MÓDULO (BIMESTRES 11 E 12):				

61309	Ciência de Dados e Big Data	4	60	50868	Inovação Social (Observação 7)	4	60	
60649	Arquitetura de Software	4	60	61291	Avaliação e Seleção de Soluções Técnicas e ROI	4	60	
60650	Projeto Final II (Observação 7, 8 e 13)	4	60	60650	Projeto Final II (Observação 7, 8 e 13)	4	60	
60444	Segurança da informação	4	60	61305	Engenharia de Software: Projeto (Observações 9 e 15)	4	60	30
----	Optativa 1	4	60	60430	Gerência da Configuração de Software	2	30	
----	Optativa 2	4	60	61316	Gestão e Garantia da Qualidade de Processos	2	30	
---	Atividades Complementares*			61306	Algoritmos e Programação: Árvores e Ordenação	4	60	
				---	Atividades Complementares*			

* Sugere-se que você cumpra 30h de Atividades Complementares por semestre até atingir o total de 180h. As atividades complementares fazem parte da carga horária mínima de formação do curso e estão indicadas na grade curricular. Busque mais informações sobre o aproveitamento de Atividades Complementares no Guia do Aluno.

OPTATIVAS

Você deve cursar, ao longo do Curso, duas atividades acadêmicas optativas dentre as listadas nesta Grade.

Cod.	Atividades Acadêmicas Optativas	Cred.	HORAS-AULA	Cod.	Atividades Acadêmicas Optativas	Cred.	HORAS-AULA
90152	Cultura Surda e LIBRAS	4	60	60446	Tecnologias para Inteligência Competitiva	4	60
10531	Inclusão e Acessibilidade em Contextos Profissionais	4	60	60425	Comércio Eletrônico	4	60
60448	Visão Sistêmica e Estratégia Organizacional	4	60	60671	Programação Back-End	4	60
60433	Gestão da Informação e do Conhecimento	4	60	60669	Programação Front-End	4	60
60445	Sistema Integrado de Gestão	4	60	10544	Educação das Relações Étnico-raciais	4	60

OBSERVAÇÕES:

- Sugere-se que você procure a Coordenação de Curso antes de efetuar a matrícula: Margrit Reni Krug - Telefone: 51 3590-1122 - Ramais: 1775, 4024 - E-mail:margritk@unisinis.br
- Representação estudantil: (Informações: movestudantil@unisinis.br ou telefone 51 3591 1122 ramal 4101).
- O modelo de curso na modalidade EaD na Unisinis é composto por atividades virtuais e avaliações presenciais. As interações podem ser síncronas e assíncronas e ocorrem por meio do ambiente de aprendizagem LXP.
- As atividades de avaliação que compõem o Grau A são virtuais e ocorrem até a 7ª semana do bimestre letivo.
- A atividade de avaliação correspondente tanto ao Grau B quanto ao Grau C é presencial e o aluno deverá fazer o agendamento de acordo com o calendário acadêmico.
- O comparecimento às atividades de avaliação presenciais é obrigatório.
- As Atividades Acadêmicas de Programação I e II, Laboratório I e II, Matemática para Computação, Empreendedorismo e Solução de Problemas, Inovação Social, e Projeto Final I e II terão matrícula semestral.
- Para matricular-se em Projeto Final I o aluno deverá ter concluído o módulo 4. Para matricular-se em Projeto Final II, ter concluído Projeto Final I.
- Ao cursar esta atividade, você deve dispor, além das interações via LXP para a realização das atividades virtuais, da carga horária indicada na coluna Horas de Prática para a realização de tarefa sob orientação do professor.
- Para matricular-se em Programação II e Laboratório II, o aluno deverá ter sido aprovado em Programação I e Laboratório I.
- Para matricular-se em Fundamentos de Banco de Dados, o aluno deverá ter concluído Programação I.
- Para matricular-se em Fundamentos de Sistemas Operacionais, o aluno deverá ter concluído Laboratório I.
- As Atividades Acadêmicas de Programação I, Laboratório I, Fundamentos de Banco de Dados, Fundamentos de Sistemas Operacionais, Projeto Final I e Projeto Final II possuem oferta contínua.
- Para cursar Programação para Dispositivos Móveis é preciso ter sido aprovado em Fundamentos de Banco de Dados.
- Para cursar Engenharia de Software: Projeto é preciso ter sido aprovado em Engenharia de software: Análise.
- Para cursar Engenharia de Software: Análise é preciso ter sido aprovado em Engenharia de software: Requisitos.
- Para cursar Desenvolvimento para Web é preciso ter sido aprovado em Programação I e em Laboratório I.
- Para matricular-se em Programação I, o aluno deverá matricular-se também em Laboratório I. Para matricular-se em Programação II, o aluno deverá matricular-se também em Laboratório II.
- Para cursar Programação II é preciso ter sido aprovado em Programação I. Para cursar Laboratório II é preciso ter sido aprovado em Laboratório I.
- O estágio não obrigatório do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas é uma atividade facultativa, em consonância com a Lei Nº 11.788/2008 e o Projeto Político-Pedagógico do curso. Essa atividade tem como objetivo aproximar o estudante das áreas de atuação profissional do seu curso, com vistas a qualificar o seu processo de aprendizagem e formação acadêmica. O estágio não obrigatório está sob a responsabilidade da Coordenação de Curso, que designará professor para a sua supervisão e acompanhamento.
- Este curso possui Certificação Progressiva. À medida que as atividades do curso são realizadas e as competências profissionais são adquiridas, você pode solicitar certificações específicas dos assuntos estudados junto ao Atendimento Unisinis. Informa-se junto à Coordenação de seu Curso.